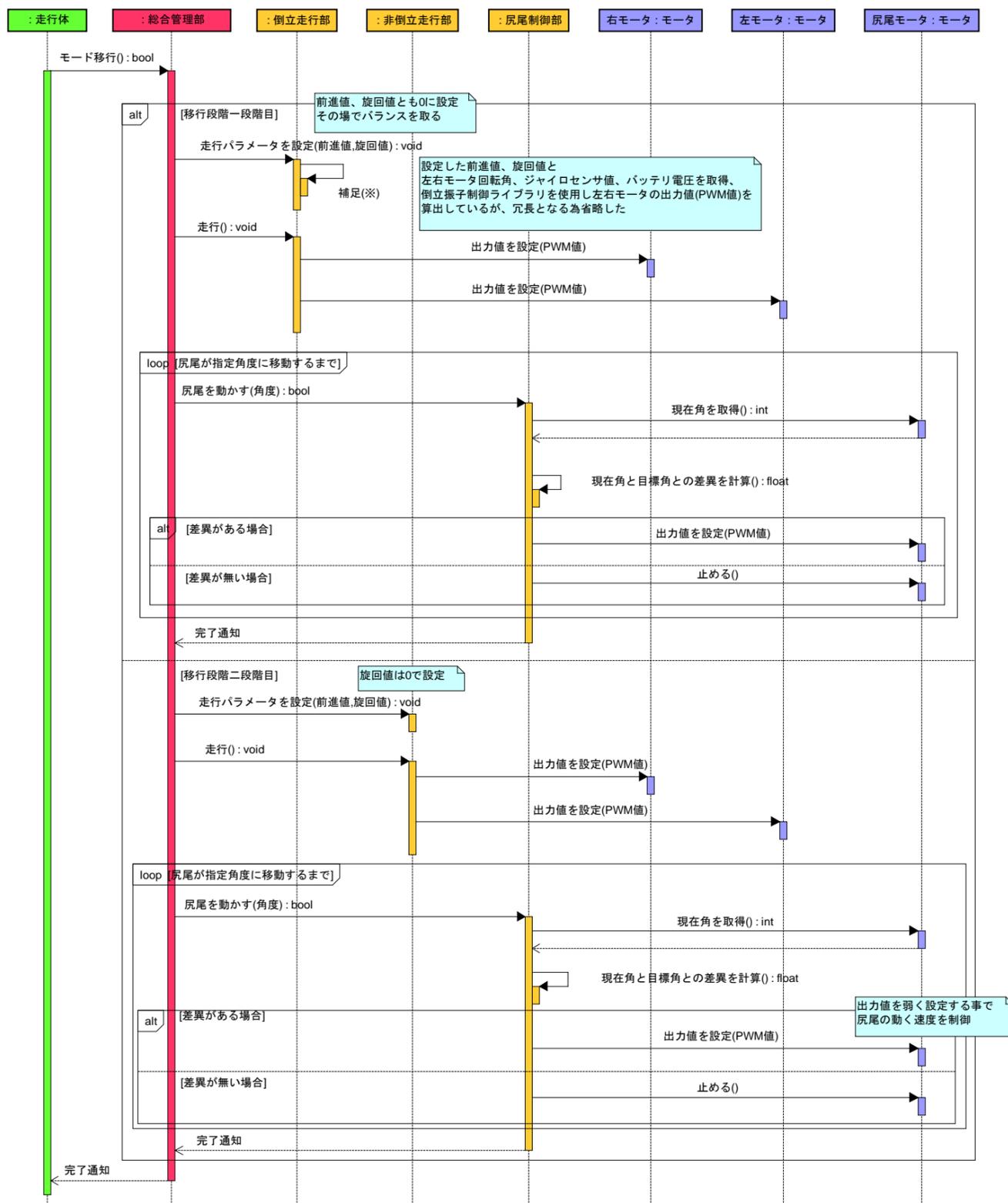


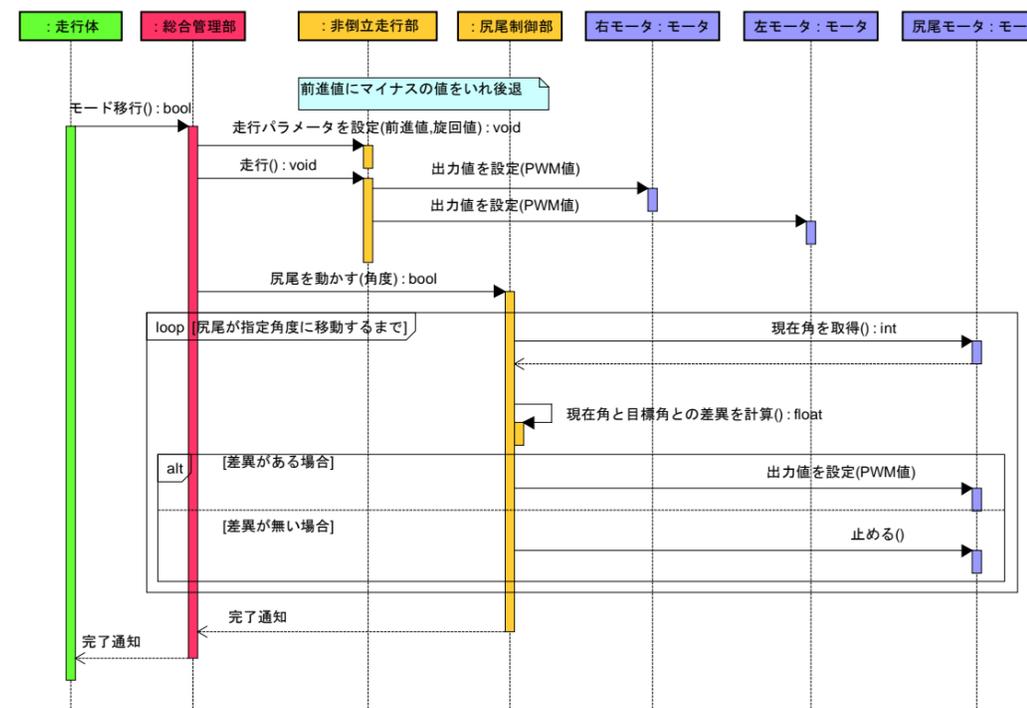
3-1. ルックアップゲート 攻略状態移行シーケンス

攻略状態移行の詳細を示す
 ルックアップゲート攻略時は全域にてライトレースせず、前進指示にて走行する



3-2. ルックアップゲート 攻略終了シーケンス

攻略終了の詳細を示す



3-3. 距離検知シーケンス

走行距離検知の詳細を示す
 モータ回転角はスタート時に初期化しておき
 各区間毎に設定した走行距離にて到達、未達を判断する

